



# Rapport de visionnement

## Commission d'arbitrage de Swiss Tchoukball

Swiss Tchoukball

Décision (Merci de laisser vide)	Type de match
	<input type="checkbox"/> Ligue A <input type="checkbox"/> Ligue B <input type="checkbox"/> Coupe suisse <input type="checkbox"/> Tournoi <input type="checkbox"/> Autre : _____

<b>Candidat</b>	Prénom	Nom	Club
<b>Arbitre IV</b>	Prénom	Nom	Club
<b>Equipes</b>	A	B	Résultat
<b>Match</b>	Lieu	Date	Durée

				Points	x	Total	Type d'erreur, circonstances			
<b>A. Règles du jeu</b>	correct	faux	oublié							
Marcher					3		Centre du terrain		Glissades, roulades	
Pénétration					3		Erreurs sur volantes			
Zone					2		Erreurs sur volantes			
Cadre					3		Arrête le jeu inutilement		Laisse trop jouer	
Gêne					2		Défense gênée	Attaque gênée	2e zone	
Balle dans/hors de la zone					3					
Nb passes, secondes, tirs					2		Passes	Secondes	Tirs	
Jeu avec la jambe					3					
Joueur hors du terrain					2		En attaque (ligne de fond)		En défense	
Autre					2		Ligne de fond engagement Coup franc (exécution) Changement (emplacement)		Ligne centrale Possession en début de tiers Changement (mauvais moment)	
<b>Total règles de jeu</b>						<b>75</b>				

				Points	x	Total				
<b>B. Gestes et sifflet</b>	:-)	:-	:-(							
Gestes					5		Pas clair	Trop bref	Trop long (ralentit le jeu)	
Indication où recommencer le jeu					3		Mauvais endroit Trop bref		Pas d'indication Trop lent (ralentit le jeu)	
Sifflet					4		Trop doux, hésitant Ne siffle pas toutes les fautes		Trop fort, provocateur N'adapte pas la force	
<b>C. Attitude et impartialité</b>										
Se fait respecter					2		Facilement influençable Trop formaliste		Entre trop en discussion Arrogant, non naturel	
Impartialité					2		Partial		Compensation	
Concentration					2		Peu concentré mais constant		Concentration descendante	
Position, posture					2		Mauvais placement		Mauvaise posture	
<b>Total attitude</b>						<b>60</b>				

Le visionneur requière le préavis du second arbitre ainsi que des capitaines et les reporte sur la feuille	Préavis			Signature de l'arbitre IV
	favorable	réservé	non-favorable	
Deuxième arbitre du match				Préavis visionnement : favorable / réservé / non-favorable
Capitaine équipe A				
Capitaine équipe B				Commentaires au dos : oui / non

Colonne "Points" : 3 = très bon, pas d'erreurs, 2 = bon, peu d'erreurs (suffisant), 1 = insuffisant, trop d'erreurs, 0 = très mauvais, erreurs répétées

Pour chaque ligne, multiplier la valeur contenue dans "Points" par la pondération contenue dans "x" pour obtenir la valeur dans "Total".

Si un critère n'apparaît pas dans le match (p.ex. "jambes"), alors biffer la ligne correspondante et retirer les points potentiels maximum du total de 75 par partie.

Le visionnement est favorable si le candidat obtient au minimum 2/3 des points pour les deux totaux (règles de jeu et attitude). L'un ne peut pas compenser l'autre.

Pour l'examen vers le titre d'arbitre III, aucun score ne doit être insuffisant.

La commission d'arbitrage procède à la nomination de l'arbitre sur la base du visionnement, du préavis de l'arbitre 4 visionneur, des préavis des capitaines des équipes ayant joué le match ainsi que de celui du second arbitre.